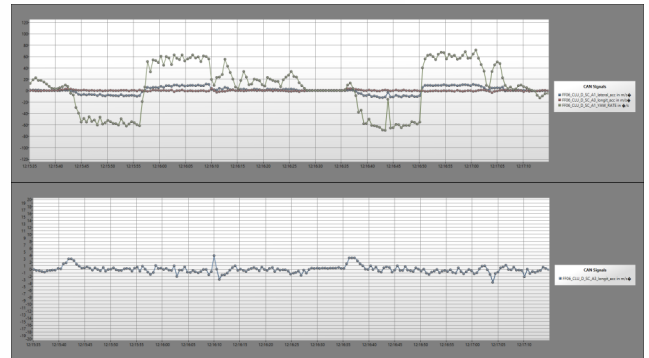


Wir suchen Mitglieder im Department On-Board Electronics „Entwicklung Telemetriesystem“

Aufgaben

- Das bestehende Telemetriesystem überarbeiten und erweitern
 - Echtzeit Datenüberwachung über Funk
 - Performance- und Healthfunktionen
- Telemetrie Software programmieren
- GUI Design



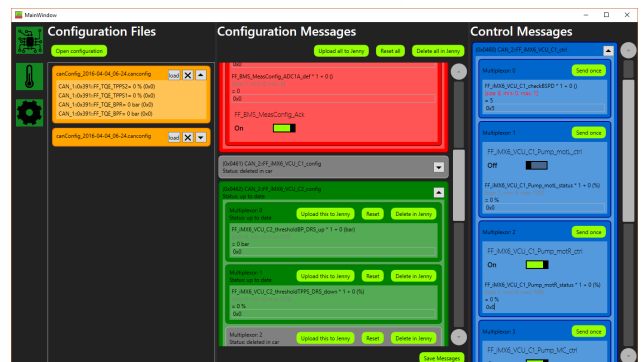
Voraussetzungen

- Interesse am Programmieren
 - Grundlegende Kenntnisse in C# Programmierung
- Selbständiges Arbeiten
- Bereitschaft, Zeit in ein faszinierendes Projekt investieren zu wollen

Dein Profit

- Kontakt zu Firmen aus der Industrie und Umgebung (Workshops, Praxissemester, Abschlussarbeiten...)
- Neben der Theorie im Studium praktische Erfahrungen sammeln und das Gelernte in die Realität umsetzen
 - ▶ Fachkenntnisse
- Fakultätsübergreifende Zusammenarbeit mit Kommilitonen aller Semester
- Intensive Teamarbeit und Teamgeist

Because Racecar!



Interesse geweckt?

Dann bewirb Dich jetzt mit einem Motivationsschreiben unter

recruiting.fast-forest.de

