

Wir suchen Mitglieder im Department

Powertrain

Baugruppe: „Kühlung“

Aufgaben

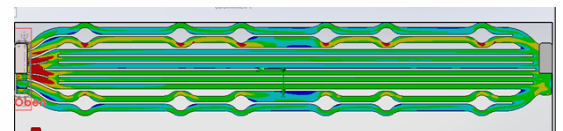
- Konzipierung eines Kühlsystems für Motoren und Leistungselektronik
- Auslegung auf Basis von Tests, analytischen Rechnungen in der Strömungsmechanik und Wärmeübertragung, Aufbau eines Simulationsmodells in Matlab/SIMULINK sowie CFD-Simulation (z.B. ANSYS)
- Kreative Konstruktion von rapid-prototyping (wie Lasersintern oder 3D-Druck) gefertigten Bauteilen (z.B. Swirlpot und Motor-kühlmäntel)
- Konstruktion einer CFD-simulierten Kühlplatte zur Kühlung der Leistungselektronik
- Diverse Recherchetätigkeiten zu Sensoren, Pumpen, Dichtungen und unterschiedlichen Materialien
- Durchführen von Prüfstandtests

Voraussetzungen

- Bereitschaft, Zeit in ein faszinierendes Projekt investieren zu wollen
- Selbstständiges Arbeiten, Teamfähigkeit
- Spaß an kniffligen praxisorientierten Problemlösungen
- Bereitschaft, sich zusätzliches praxisbezogenes Wissen anzueignen

Dein Profit

- Kontakt zu Firmen aus der Industrie und Umgebung (Workshops, Praxissemester, Abschlussarbeiten...)
- Praktische Umsetzung von theoretischem Wissen
- Fakultätsübergreifende Zusammenarbeit mit Kommilitonen aus allen Semester
- Intensive Teamarbeit mit einem lässigen Team
- Erlangen von essenziellen Softskills
- Erste Erfahrungen in Positionen mit Verantwortung für Bauteile
- **Because Racecar!**



Interesse geweckt?

Dann bewirb Dich jetzt mit einem Motivationsschreiben unter

recruiting.fast-forest.de

